



convegno finale

16 dicembre 2020 - 09.30/13.30

MICHELE MARANGI

“PLAY!

1 verbo, 4 prospettive educative”

SARA GARUGLIERI

**“Il linguaggio dei videogame.
Appartenenza e identità di gruppo”**

MICHELE COCCHI

**“Videogiochi e compiti evolutivi
degli adolescenti”**

STEFANO ALEMANNI

**“PLAYOFF una app di ascolto e
consulenza per genitori”**

ESTER MACRI’

**“ZIRMA la tua città virtuale.
Il serious game “**

PLAYOFF il gaming in adolescenza

**Regione Toscana Comune di Firenze SdS di Firenze A. USL Toscana Centro
Diaconia Valdese Fiorentina Kinoa DataLife Melazeta**

webinar Zoom iscrizione: stefano.alemanno@comune.fi.it